Juan Alberto Jimenez Arenas

DAM SISTEMAS INFORMÁTICOS

ACTIVIDADES UNIDAD 3

INDICE

[INSTRUCCIONES 2](#_Toc153822748)

[ACTIVIDAD 1.- CREACIÓN DE UNA ESTRUCTURA DE USUARIOS Y ASIGNACIÓN DE PERMISOS 2](#_Toc153822749)

# INSTRUCCIONES

Ejecuta los correspondientes comandos para conseguir la estructura que se solicita con todas las condiciones marcadas. Muestra evidencias, con su correspondiente leyenda, de las acciones realizadas y todas las comprobaciones necesarias.

# ACTIVIDAD 1.- CREACIÓN DE UNA ESTRUCTURA DE USUARIOS Y ASIGNACIÓN DE PERMISOS

Se trata de montar una estructura en el ordenador de la Federación de futbol de manera que:

* Se creen dos equipos (grupos).

Texto

Descripción generada automáticamente

* Dentro de cada equipo 4 jugadores donde uno de ellos será el *Capitán* y otro de ellos será un *infiltrado* en el otro equipo.
* Las carpetas personales donde cada jugador almacenará sus documentos con estrategias para los partidos deben llevar al inicio del nombre 3 caracteres del nombre del equipo al que pertenecen.

Texto

Descripción generada automáticamente

Texto

Descripción generada automáticamente

Y así con los 8 usuarios

Texto

Descripción generada automáticamente



* El infiltrado en los dos equipos deberá tener los suficientes permisos como para acceder a la carpeta del Capitán del equipo contrario porque le habrán dado permisos de lectura mediante el comando setfacl. De igual manera cada jugador del mismo equipo podrá acceder en modo lectura y escritura a un archivo de estrategias\_comunes que se almacena en la carpeta del Capitán de su equipo, pero únicamente podrán acceder a ese archivo.

Creación de archivos

Texto

Descripción generada automáticamente

Dar permisos a los infiltrados, le tenia que dar permisos a la carpeta si no, no le dejaba acceder a la ruta

Texto

Descripción generada automáticamente

Comprobación

Texto

Descripción generada automáticamente

Texto

Descripción generada automáticamente

Modificar los permisos del archivo estrategias\_comunes.txt



* En un momento determinado debemos ser capaces de obtener los datos de los usuarios dados de alta de cada equipo.